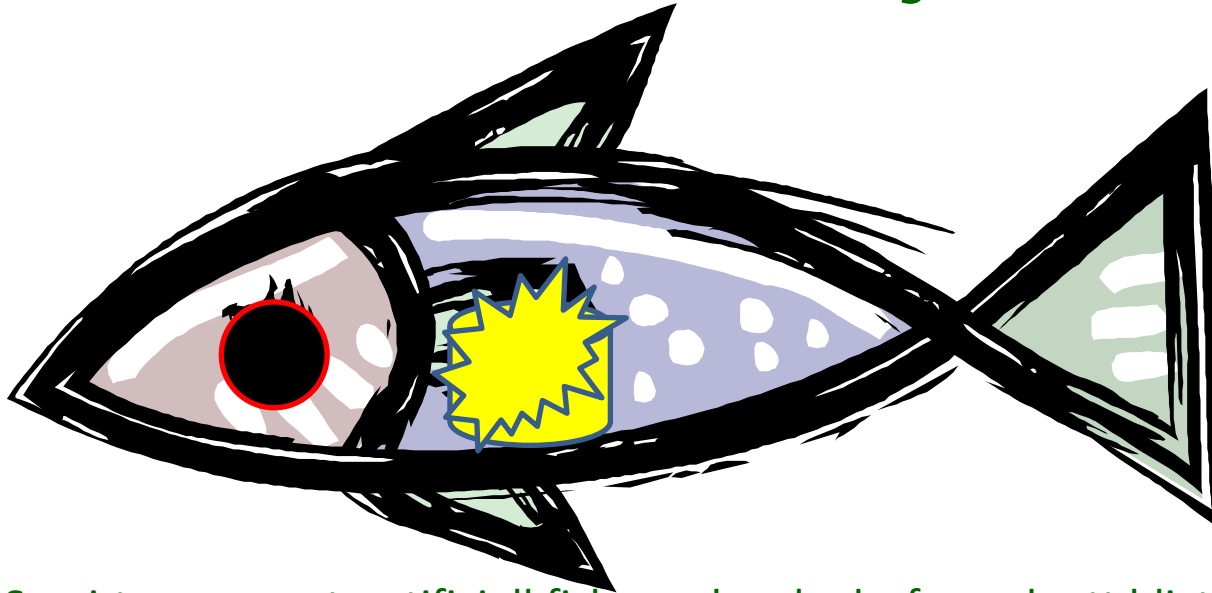
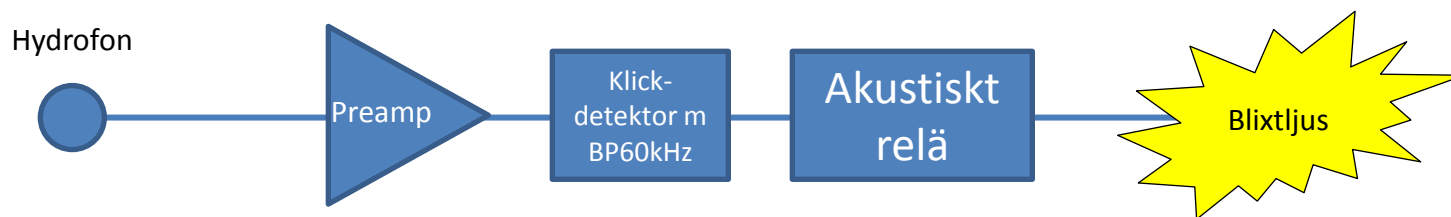


Visuellt feedback till sonarklickljud



Semi-transparent, artificiell fisk, med en hydrofon och ett blixtljus, liknande blixtrande isbit till drinkar. Specialdesignad elektronik triggar blixtljuset varje gång hydrofonen träffas av ett sonarklick. Kan användas för att illustrera sonar under en föreställning, t.ex. Genom att be delfinerna att hämta fisken.

Principschema



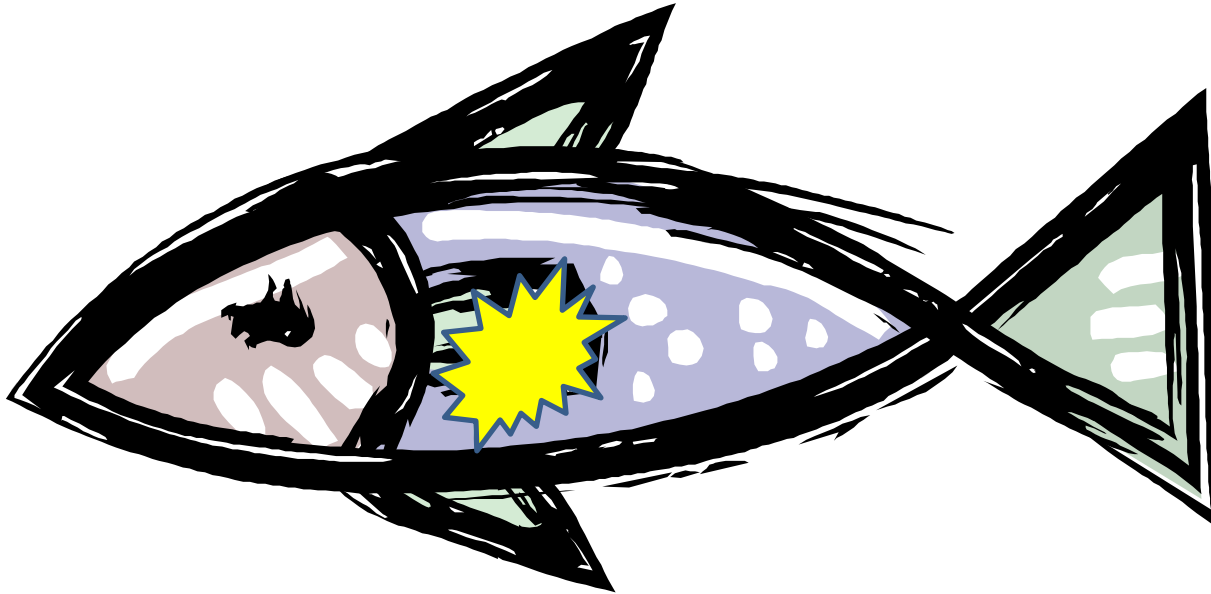
Det akustiska reläet och blixtljuset måste ha snabb responstid för att kunna följa ner till 2ms interklick-intervall.

Alternativ 1: vattentät låda från Clas Ohlsson



Lådan förses med vikt som gör den något lite tyngre än vatten, så att den inte sjunker för snabbt till botten. Den förses med ögla i plastslang, som delfinerna kan greppa när de skall hämta den.

Alternativ 2



Fisken något lite tyngre än vatten, så att den inte sjunker för snabbt till botten. Den skall ha mjukplasthölje, som tål att bita i (gäller alla alternativen).

Alternativ 3: sonar görs
hörbart för åskådarna via
kabel



Klickdetektor
+ akustiskt relä



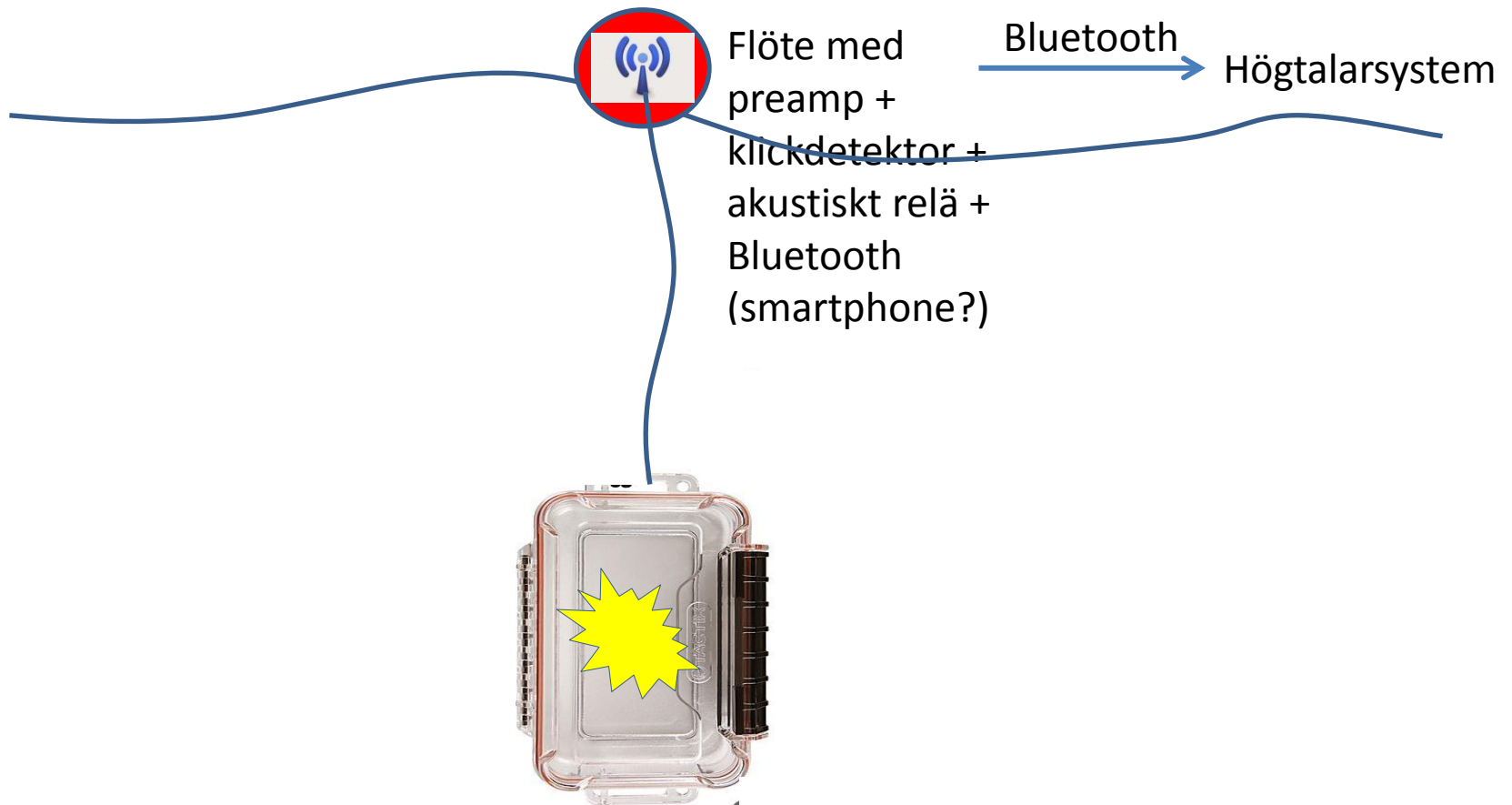
Högtalarsystem



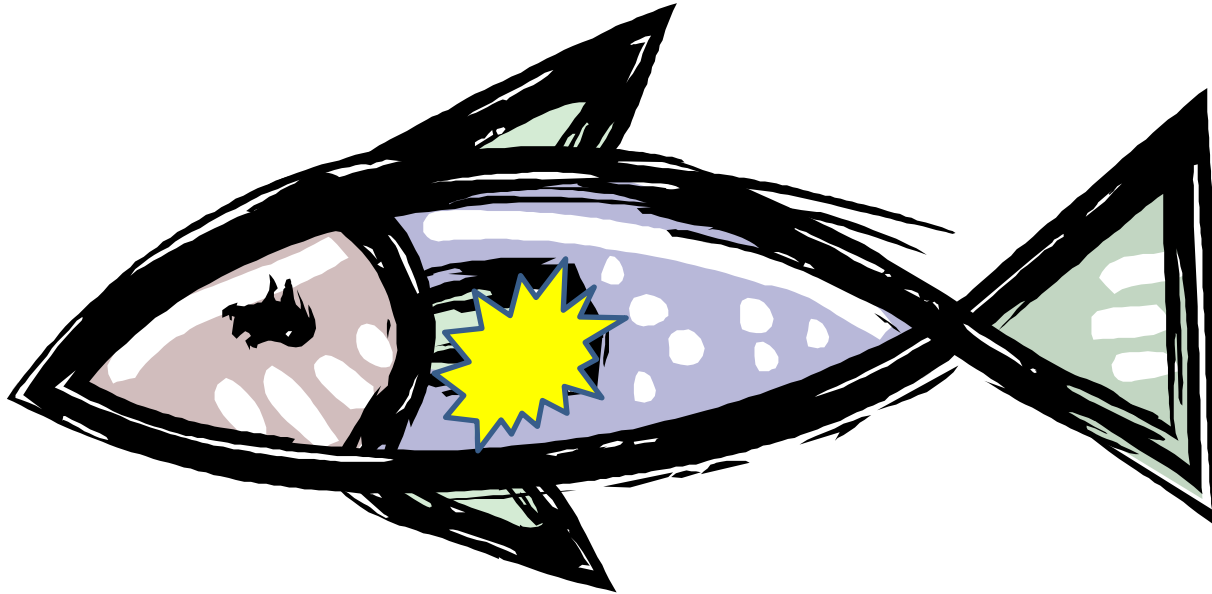
Preamp och blixtljus i UV-lådan

Alternativ 4: sonar görs
hörbart för åskådarna via
Bluetooth

Laddning av batterier via SubConn



Alternativ 5



Fisk med framdrivningssystem och slumpmässigt styrda simriktningsvariationer. Startas när ICI nått inställbart värde och stoppas n sek efter sista klick.